

Speel mee



Spel 1: koeienstal

Iedereen wandelt rond in de klas. Eén iemand is een koe en loeit. Deze koe mag de andere kinderen tikken en vervolgens wordt deze leerling ook een koe en mag deze leerling ook anderen tikken. Na een tijdje loeit heel de klas als een koe. Net een koeienstal.

Spel 2: ren je rot

Dit spel kan je best buiten of in een grote ruimte doen. Iedereen staat recht en juf/meester geeft een stelling. Leg aan één kant iets rood en aan de andere kant iets groen. De leerlingen kunnen kiezen is deze stelling juist (groen) of is deze fout (rood). Hier zijn een aantal stellingen:

1. *Een kip heeft vier billen.* Fout: Een kip heeft 2 billen en 2 vleugels.
2. *Wol komt van een geit.* Fout: Een geit heeft enkel haren, een schaap heeft wol.
3. *Een varken geeft melk.* Juist: Een varken is een zoogdier dus zoogt haar biggen.
4. *Er bestaan groene, rode en gele appels.* Juist: Er zijn heel veel verschillende soorten appels, die verschillen niet enkel van kleur maar ook van smaak.
5. *Frietjes groeien aan de bomen.* Fout: Frietjes worden gemaakt van aardappels en die groeien in de grond.
6. *Wortels groeien in de grond.* Juist: Net als de aardappel groeit een wortel in de grond.
7. *We eten het vlees van een kalf.* Juist: Als het kalfje een stier of niet heel sterk is dan wordt het kalfje vaak geslacht. Dit is kalfsvlees.
8. *Mijn lederen voetbal is gemaakt van een koeienvel.* Juist: De huid van een koe wordt heel vaak gebruikt om spullen van te maken: zoals een handtas, riem en schoenen.
9. *Een koe geeft altijd melk.* Fout: Een koe geeft melk wanneer ze een kleintje krijgt. Eigenlijk is de melk voor het kalf bedoeld maar de mens lust dit ook wel graag.
10. *Chocolademelk komt van een bruine (rode) koe.* Fout: Elke koe geeft witte melk. Neem melk en chocolaepoeder en maak je eigen chocomelk, mmmm lekker.

11. *Koeien hebben hoorns.* Juist: Alle kalfjes hebben kleine knobbeltje op hun hoofd, deze groeien mee met ouder worden. Enkel bij de meeste boerderijen branden ze die knobbeltjes af zodat die niet meer kunnen groeien. Daarom hebben die koeien vaak geen hoorns.
12. *Een konijn eet zijn keuteltjes op.* Juist: Om gezond te blijven moet een konijn zijn eten twee keer opeten. Om alle voedingsstoffen uit het eten te halen eet het konijn zijn keutels op.
13. *Een koe heeft 4 magen.* Juist: Een koe heeft 4 magen, zodat hij alle voedingsstoffen uit zijn eten kan halen.
14. *Hoe ouder het dier hoe groter de hoorns.* Juist: De hoorns groeien mee met de jaren en worden steeds langer. Op een zeker moment vertraagt de groei.
15. *Geiten kunnen goed klimmen (zelfs in een boom).* Juist: Een geit is echt een superklimmer. Hij klimt op rotsen, bomen,...
16. *Appelmoes wordt gemaakt van appels.* Juist: Kook je appels, mix ze en klaar.
17. *Om brood te bakken heb je graan nodig.* Juist: Er zijn heel veel soorten granen, tarwe is de meest gebruikte. Daarnaast heb je nog rijst, haver, spelt, rogge,... Het graan malen we tot bloem. Die bloem gebruiken we om brood, pizza, pasta, cake enz.... te maken.
18. *Er bestaan rode, groene, gele en oranje paprika's.* Juist: Er bestaan rode, groene, gele en oranje paprika's.
19. *Vroeger sliepen de mensen op een bedje van stro.* Juist: Toen had men nog geen matras en ging men stro gebruiken om op te liggen. Zacht en warm tegelijkertijd.
20. *Een 'parkkonijn' leeft in een park.* Fout: Een parkkonijn is een konijn dat gekweekt wordt voor de pels en het vlees.
21. *Vegetariërs eten geen groenten.* Fout: Ze eten geen vlees.
22. *Een aardappel ken je, maar er bestaat ook een aardpeer.* Juist: Net als een aardappel groeit een aardpeer onder de grond. Het zijn eigenlijk de wortels van de plant. Ze hebben een zachte notensmaak.
23. *Melk van een geit kan je drinken.* Juist: De melk van een geit wordt minder gedronken dan die van een koe. Met deze melk maken we meestal geitenkaas.

Spel 3: tekening/ knutselen

- Maak een tekening van jouw droomboerderij.
- Teken of boetseer een verzonnen dier en verzin wat dit dier allemaal kan.

Spel 4: voel en ruik

Ruik aan de potjes met materiaal en schrijf op wat je denkt te ruiken.
Hiervoor heb je 'het kinderboerderijzakje' nodig.

Spel 5: uitdrukkingen

Het woord in blauw laat je weg, de kinderen mogen raden welk dier je zoekt.
Schrijf eventueel de mogelijke opties op het bord. Maak het spel actiever door cirkels te tekeningen op de grond, buiten. Elke cirkel representeert een dier. Zo kunnen de kinderen bewegen tijdens het spel.

Kip

Ik voel me *kiplekker*
Er zal geen *haan* naar kraaien
De *haan* is de baas, als de *hen* niet thuis is
Haantje de voorste wezen
Zo fris als een *hoentje*
Als een *kip* zonder kop
Er als de *kippen* bij zijn
Met de *kippen* op stok gaan
Ik krijg er *kippenv*el van
Ze is een echte moeder*kloek*

Geiten en schapen

De zonde*bok* zijn
Een oude *bok* lust nog wel een groen blaadje
De *bokken*pruik op hebben
Zo dom als een *geit*
Vooruit met de *geit*
Zo mak als een *lammetje*
*Schaap*achtig lachen
Als één *schaap* over de dam is volgen er meer
Het verloren *schaap* is terecht
Het zwarte *schaap* zijn
Schaapjes tellen

Moestuin

Hij is een duizendpoot
Wat niet goed voor de korf is, is niet goed voor de bij
Een koele *kikker*
Een *kikker* in zijn keel hebben
Zo ijverig als de *mieren*

Zo blind als een *mol*
Met een kanon een *mug* doodschieten
Van een mug een *olifant* maken
Hij is een *muggenzifter*
Als door een *wesp* gestoken zijn
Zich in een *wespennest* steken
Zo traag als een *slak*
Nijdig als een *spin*
Geen *vlieg* kwaad doen
Twee *vliegen* in één klap
Vlinders in de buik hebben
Vogels van diverse pluimage
Elk *vogeltje* zingt zoals het gebekt is

Ezel

Koppig als een *ezel*
Een *ezel* stoot zich in 't gemeen geen tweemaal aan dezelfde steen
Zo dom als een *ezel*
Een *ezelsbruggetje*

Vogels

Zo dom als een *gans*
Een vreemde *eend* in de bijt
Het lelijke *eendje*
Zo grijs als een *duif*
De gebraden *duiven* vliegen niemand in de mond
Onder iemands *duiven* schieten
Zo trots als een *pauw*
Zo verliefd als twee *tortelduifjes*
In *vogelvlucht*
Iemand blij maken met een *dode mus*
De *mussen* vallen dood van het dak

Haas /konijn

Mijn naam is *haas*
Het *hazenpad* kiezen

Hond

Er was geen *hond* te zien
Puppyogen
Hij is weer de gebeten *hond*
Je stuurt met dit weer geen *hond* de straat op
Wie een *hond* wil slaan vindt altijd wel een stok
Zo moe als een *hond*
Zo ziek als een *hond*

Koe

Zo dom als het achtereind van een *koe*
Werken als een rode lap op een *stier*
Een waarheid als een *koe*
De *koe* bij de horens vatten
Met *koeien* letters schrijven
Oude *koeien* uit de sloot halen
Bloeden als een *rund*
*Koeien*ogen
Zo stom als een *rund*

Kat

Als de *kat* van huis is dansen de muizen op tafel
De *kat* de bel aanbinden
De *kat* uit de boom kijken
Een *kat*- en muisspel
Een *kat* in de zak kopen
Een *kat* komt altijd op haar pootjes terecht
Je moet een *kat* niet tegen de haren in strijken
*Katten*kwaad uithalen
In *kat*zwijm vallen

Muizen

Met man en *muis* vergaan
Zo stil als een *muis*
Dat *muisje* krijgt nog een staartje

Paard

Een gegeven *paard* mag men niet in de bek kijken
Het *paard* achter de wagen spannen
Op het verkeerde *paard* wedden
Werken als een *paard*
Zo sterk als een *paard*
Twee man en een halve *paarden*kop
Op zijn stok *paardje* zitten
Zo dartel als een *veulen*

Varken

Zo dom als het achtereind van een *varken*
Zo vies als een *varken*
Ik zal dat *varkentje* wel even wassen
Dat slaat als een tang op een *varken*

Spel 6: rara wie ben ik?

Bij dit spel geeft de leerkracht een papiertje/kaartje met de naam van een dier aan een leerling. De leerling beeldt dit dier zo goed mogelijk uit zonder daar geluid bij te maken, de andere leerlingen proberen te raden welk dier er wordt uitgebeeld. Als het niet lukt om het dier te raden zonder geluid, kan de leerling later wel het geluid van het dier nadoen.

Spel 7: verbind het juiste product aan het dier

De leerlingen wordt gevraagd om onderstaande dieren te verbinden met de juiste producten. Dit kan klassikaal of door de dieren/producten op het bord te tonen. Sommige producten zijn aan meerdere dieren te verbinden bijv. melk kan zowel van koeien als geiten, schapen en paarden komen. Varkens en konijnen geven ook melk, maar die wordt niet door de mens gedronken.

Wol	Varken
Leer	Geit
Melk	Schaap
Eieren	Koe
Kaas	Konijn
Vlees	Paard
	Kip
	Kalkoen

Spel 8: wie is het?

Als ik een jong geitje ben hoe heet ik dan? *Lam*

Als ik een mama geit ben hoe heet ik dan? *Geit*

Als ik een papa geit ben hoe heet ik dan? *Bok*

Als ik een jong schaapje ben hoe heet ik dan? *Lam*

Als ik een mama schaap ben hoe heet ik dan? *Ooi*

Als ik een papa schaap ben hoe heet ik dan? *Ram*

Als ik een jong koetje ben hoe heet ik dan? *Kalf*

Als ik een mama koe ben hoe heet ik dan? *Koe*

Als ik een papa koe ben hoe heet ik dan? *Stier*

Als ik een jong varkentje ben hoe heet ik dan? *Big*

Als ik een mama varken ben hoe heet ik dan? *Zeug*

Als ik een papa varken ben hoe heet ik dan? *Beer*

Als ik een jong paardje ben hoe heet ik dan? *Veulen*

Als ik een mama paard ben hoe heet ik dan? *Merrie*

Als ik een papa paard ben hoe heet ik dan? *Hengst*

Als ik een jong kipje ben hoe heet ik dan? *Kuiken*

Als ik een mama kip ben hoe heet ik dan? *Hen of kip*

Als ik een papa kip ben hoe heet ik dan? *Haan*

Als ik een jong konijntje ben hoe heet ik dan? *Lamprei*

Als ik een mama konijn ben hoe heet ik dan? *Moer of voedster*

Als ik een papa konijn ben hoe heet ik dan? *Rammelaar of ram*

